HOLY AVENGER

25

TRAMA

ANO 3 • Nº 25 • R$ 2,80

www.holyavenger.com.br

cassaro

awano

riamonde

vinnye

Imprópria para menores de 12 anos

O Elenco

Lisandra
Ex-druida, atualmente uma garota angustiada, de pavio curto e poderes muito perigosos.

Sandro
Ex-ladrão (não que ele tenha sido algum dia...), atualmente um aventureiro apaixonado e meio burro-burro-burro.

Tork
Ex-mercenário, atualmente acompanhando Sandro e Anne em busca de sua filhota Lisandra.

Petra
Ex-cozinheira da Estalagem do Macaco Caolho, atualmente companheira de viagem de Lisandra

Paladino
Ex-guerreiro lendário, atualmente alguém que está provando não ser assim tão heróico quanto dizem...

Beluhga
Ex-regente das Montanhas Uivantes, atualmente refém e montaria do Paladino.

Niele
Ex-maior e mais querida arquimaga elfa de Arton, atualmente morta e enterrada perto de Valkaria.

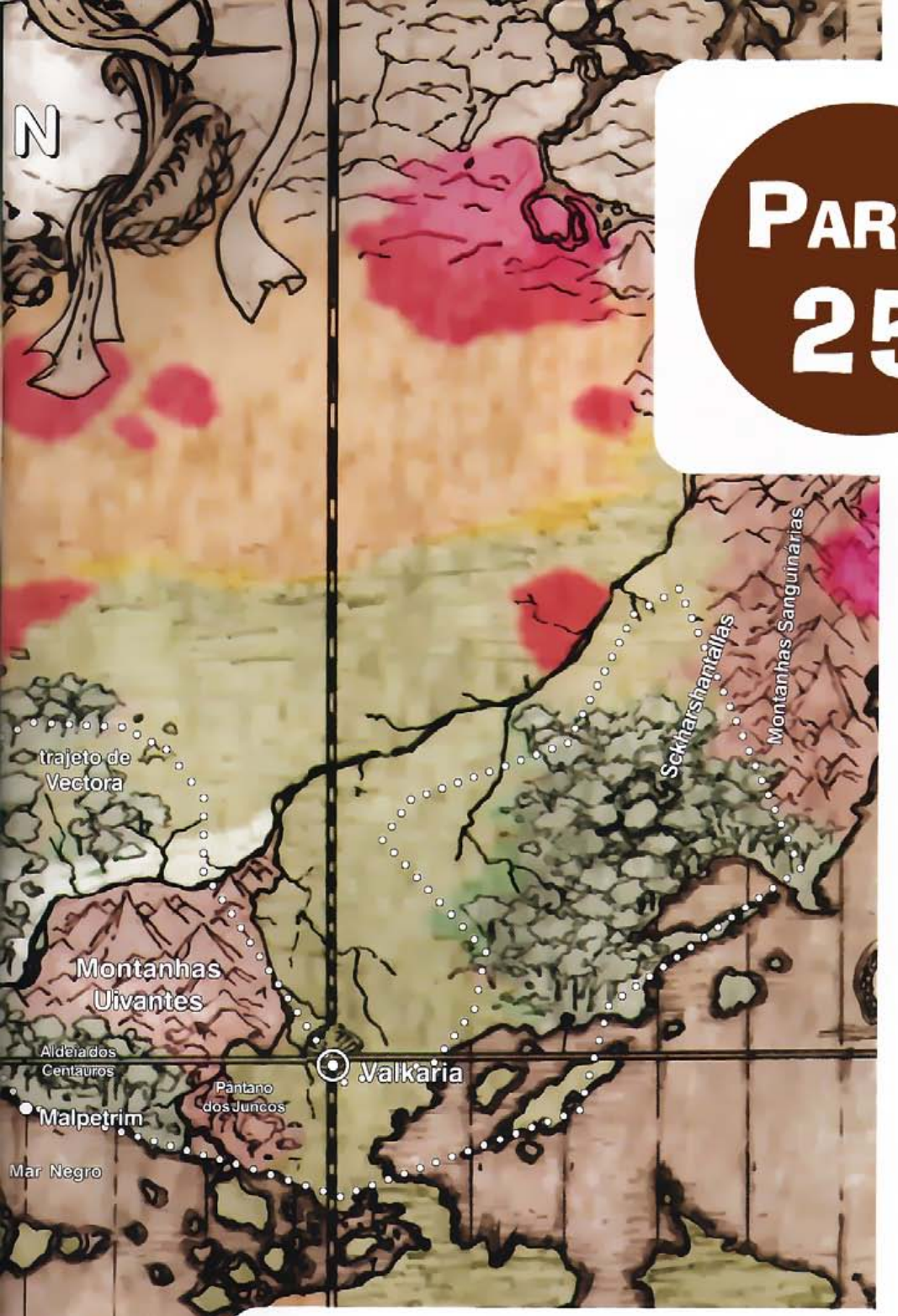
James K.
Ex-companheiro de Niele, atualmente um pirata muito mais tranqüilo (ou assim ele pensa...)

Até Agora...

Ainda em Valkaria, Lisandra e Petra conversam sobre Niele. Petra explica como conheceu a elfa na Grande Academia Arcana, onde os magos Vladislav e Talude tentavam desvendar o segredo de seu poder.

A serviço do Protetorado do Reino, Tork, Sandro e Anne investigam um antigo templo de Sszzaas. Lá eles encontram Aspis, aparentemente uma prisioneira dos cultistas, e a libertam de suas correntes.

Anos antes, o mesmo templo havia sido visitado pelo grupo de Leon (pai de Sandro), Vladislav, Luigi Sortudo e Lenora, a mando dos clérigos de Thyatis. Após combater uma naga — tipo de criatura-serpente guardiã —, eles conseguiram fugir com um baú de tesouro. Aflita, a naga se revela como sendo a própria Aspis; Sandro e os outros não sabem que sua nova companheira é, na realidade, um monstro...



Parte 25

Navio Fantasma

HOLY avenger

Criação
MARCELO CASSARO
ROGÉRIO SALADINO
J.M.TREVISAN

Roteiro
MARCELO CASSARO

Desenho e Arte-Final
ERICA AWANO

Cores
RICARDO RIAMONDE

Retículas
JAE H. WOO

Capa
ERICA AWANO & MARCUS VINICIUS

DIRETOR
Ruy Pereira

EDITOR
Marcelo Cassaro

PRODUTOR GRÁFICO
Roberto Avelino

CONTATO
Lourdes Maurício

SCANNER
Edilson Gedo • Wagner F. Nunes

DIAGRAMAÇÃO
Dawis Roos • Márcia Braga

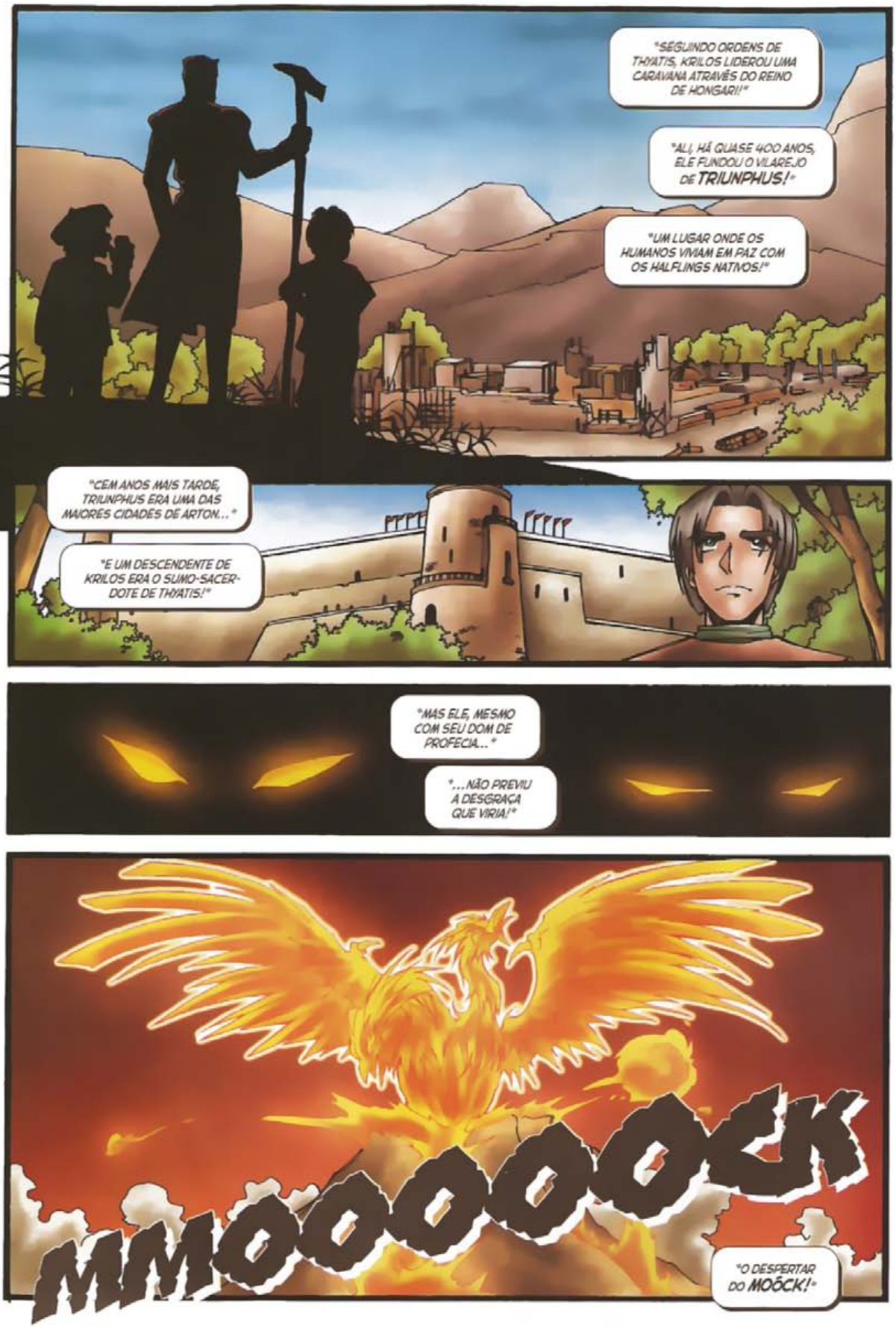
HOLY AVENGER é uma publicação
mensal da Trama Editorial Ltda.

Administração, redação, assinaturas e publicidade:
R. Comendador Miguel Calfat, 421, 04537-081,
SP/SP. Telefax (011) 3849-2266. dragaobrasil@uol.com.br

Distribuição exclusiva para todo o Brasil: Fernando Chinaglia S/A.

Impressão e acabamento: Lene Gráfica e Editora

"THYATIS!"
"A FÊNIX FLAMEJANTE! A CHAMA DA PROFECIA!"
"UM DOS MAIS MISTERIOSOS DEUSES DO PANTEÃO!"
"NINGUÉM CONHECE SUA APARÊNCIA REAL, POIS VER SUA VERDADEIRA FACE É MORTE CERTA!"
"MAS, POR ESTRANHO QUE PAREÇA, THYATIS NÃO É UM DEUS DA MORTE!"
"QUANDO UMA VIDA É PERDIDA ANTES DO DEVIDO TEMPO, ELE DESEJA CORRIGIR ESSA INJUSTIÇA!"
"ELE É UM DEUS DA VIDA! O DEUS DA RESSURREIÇÃO!"
"POR ISSO, A MAGIA DOS CLÉRIGOS DE THYATIS É PODEROSA..."
"...QUANDO SE TRATA DE DEVOLVER VIDAS PERDIDAS INJUSTAMENTE!"
"MAS ESSA DÁDIVA TEM UM PREÇO!"
"RESSUSCITAR É UMA CHANCE DE MELHORAR! EVOLUIR! REALIZAR UM GRANDE OBJETIVO!"
"QUANDO VOLTA À VIDA PELAS MÃOS DE THYATIS, MUITAS VEZES VOCÊ RECEBE UMA MISSÃO!"
"E ESSA MISSÃO SERÁ REVELADA PELOS CLÉRIGOS DE THYATIS, POIS ELES TÊM O DOM DA PROFECIA!"
"ASSIM ACONTECEU COM KRILOS, UM DOS MAIORES CLÉRIGOS DE ARTON!"


"SEGUINDO ORDENS DE THYATIS, KRILOS LIDEROU UMA CARAVANA ATRAVÉS DO REINO DE HONGARI!"
"ALI, HÁ QUASE 400 ANOS, ELE FUNDOU O VILAREJO DE TRIUNPHUS!"
"UM LUGAR ONDE OS HUMANOS VIVIAM EM PAZ COM OS HALFLINGS NATIVOS!"
"CEM ANOS MAIS TARDE, TRIUNPHUS ERA UMA DAS MAIORES CIDADES DE ARTON..."
"E UM DESCENDENTE DE KRILOS ERA O SUMO-SACERDOTE DE THYATIS!"
"MAS ELE, MESMO COM SEU DOM DE PROFECIA..."
"...NÃO PREVIU A DESGRAÇA QUE VIRIA!"
MMOOOOCK
"O DESPERTAR DO MOÖCK!"

"O ATAQUE DO MONSTRO FOI TERRÍVEL!"
"TODOS EM TRIUNPHUS FORAM MORTOS..."

"...EXCETO O PRÓPRIO SACERDOTE KRILOS!"
"ELE ESTAVA ANGUSTIADO! CONFUSO!"

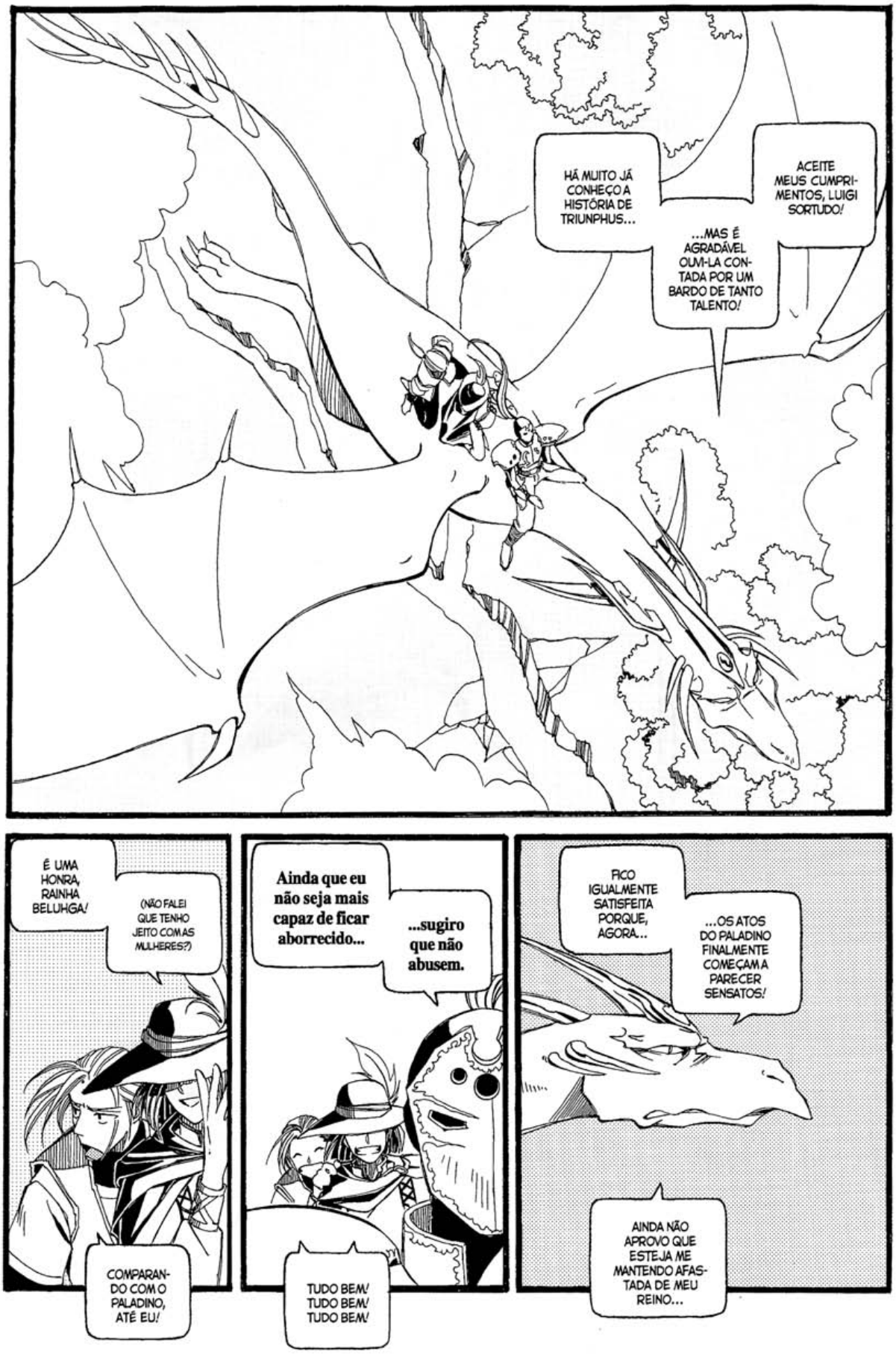
"POR QUE THYATIS NÃO ALERTOU SEU PROFETA SOBRE O ATAQUE?"
"E POR QUE O MOÓCK ERA TÃO PARECIDO COM O PÁSSARO DE FOGO QUE REPRESENTA SEU DEUS?"

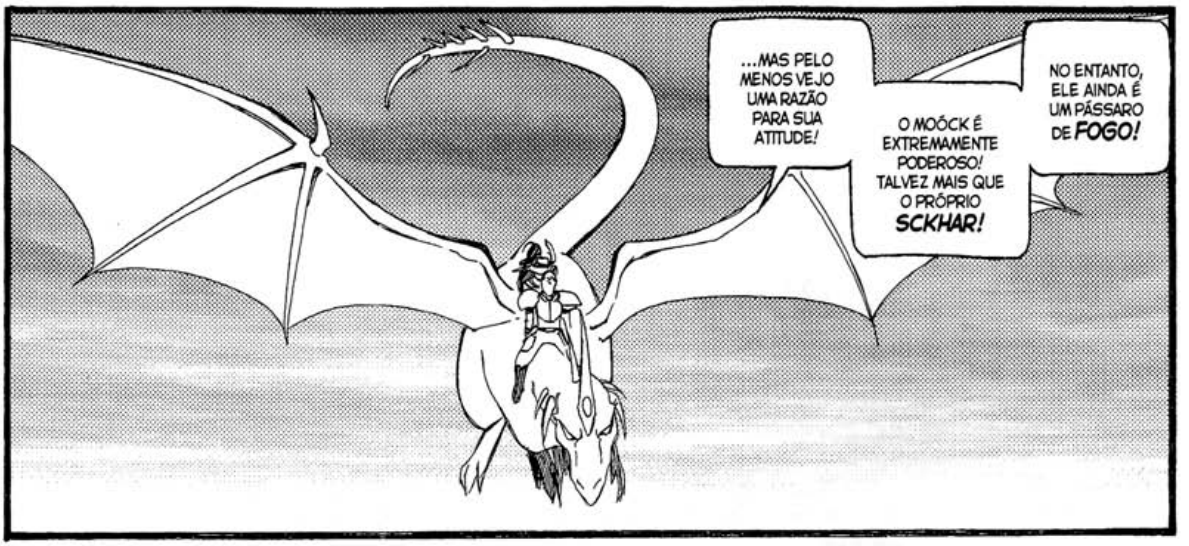
"INCAPAZ DE ACEITAR A PERDA DE SEU POVO, KRILOS FEZ ALGO TOTALMENTE PROIBIDO POR SUA FÉ..."
"ELE OFERECEU A PRÓPRIA VIDA EM SACRIFÍCIO A THYATIS!"

"SE O DEUS DA RESSURREIÇÃO APRECIOU OU ODIOU ESSE GESTO, ATÉ HOJE NÃO SABEMOS..."
"...POIS, NAQUELE DIA, TRIUNPHUS RECEBEU UMA BÊNÇÃO..."

"...QUE ERA TAMBÉM UMA MALDIÇÃO!"

"EXCETO PELO PRÓPRIO KRILOS..."
"...TODAS AS VÍTIMAS DO ATAQUE DO MOÖCK MILAGROSAMENTE VOLTARAM À VIDA!"
"DESDE ENTÃO, TODO AQUELE QUE MORRE EM TRIUNPHUS POR CAUSAS NÃO NATURAIS..."
"...VOLTA A VIVER EM POUCOS DIAS!"
"O MOÖCK VOLTOU A ATACAR MUITAS E MUITAS VEZES..."
"...E SUAS VÍTIMAS SEMPRE RESSUSCITARAM!"
"INFELIZMENTE, COMO EU DISSE, A BÊNÇÃO ERA TAMBÉM UMA MALDIÇÃO!"
"AQUELES QUE VOLTAM À VIDA PELO PODER DE TRIUNPHUS JAMAIS PODEM DEIXAR A CIDADE!"
"SE TENTAREM, MORREM!"
"HOJE TRIUNPHUS É UMA DAS MAIS PODEROSAS CIDADES-FORTALEZAS DE ARTON!"
"SUA CAVALARIA DE GRIFOS É INVEJÁVEL!"
"HÁ SÉCULOS ELES RESISTEM ÀS INVESTIDAS DO MOÖCK..."
"...ATÉ QUE ALGUÉM O DESTRUA..."
"...OU DESVENDE O MISTÉRIO DE SEUS ATAQUES!"

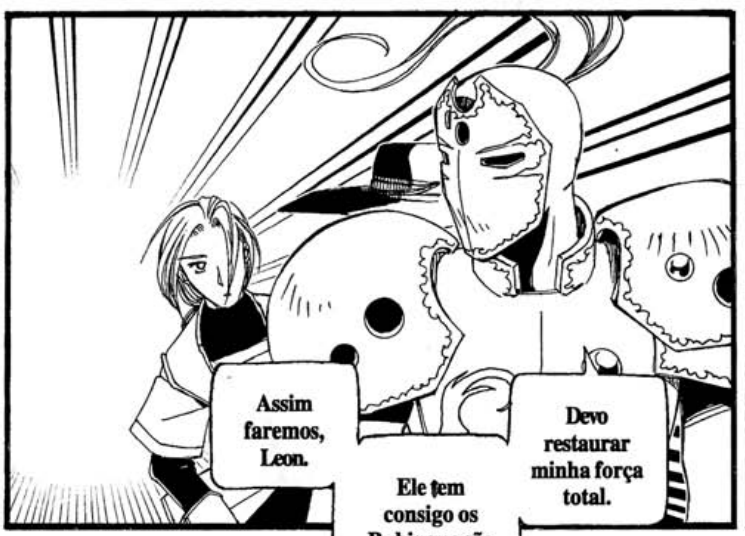

HÁ MUITO JÁ CONHEÇO A HISTÓRIA DE TRIUNPHUS...
ACEITE MEUS CUMPRIMENTOS, LUIGI SORTUDO!
...MAS É AGRADÁVEL OUVI-LA CONTADA POR UM BARDO DE TANTO TALENTO!
É UMA HONRA, RAINHA BELUHGA!
(NÃO FALEI QUE TENHO JEITO COM AS MULHERES?)
COMPARANDO COM O PALADINO, ATÉ EU!
Ainda que eu não seja mais capaz de ficar aborrecido...
...sugiro que não abusem.
TUDO BEM! TUDO BEM! TUDO BEM!
FICO IGUALMENTE SATISFEITA PORQUE, AGORA...
...OS ATOS DO PALADINO FINALMENTE COMEÇAM A PARECER SENSATOS!
AINDA NÃO APROVO QUE ESTEJA ME MANTENDO AFASTADA DE MEU REINO...


...MAS PELO MENOS VEJO UMA RAZÃO PARA SUA ATITUDE!
O MOÖCK É EXTREMAMENTE PODEROSO! TALVEZ MAIS QUE O PRÓPRIO SCKHAR!
NO ENTANTO, ELE AINDA É UM PÁSSARO DE FOGO!

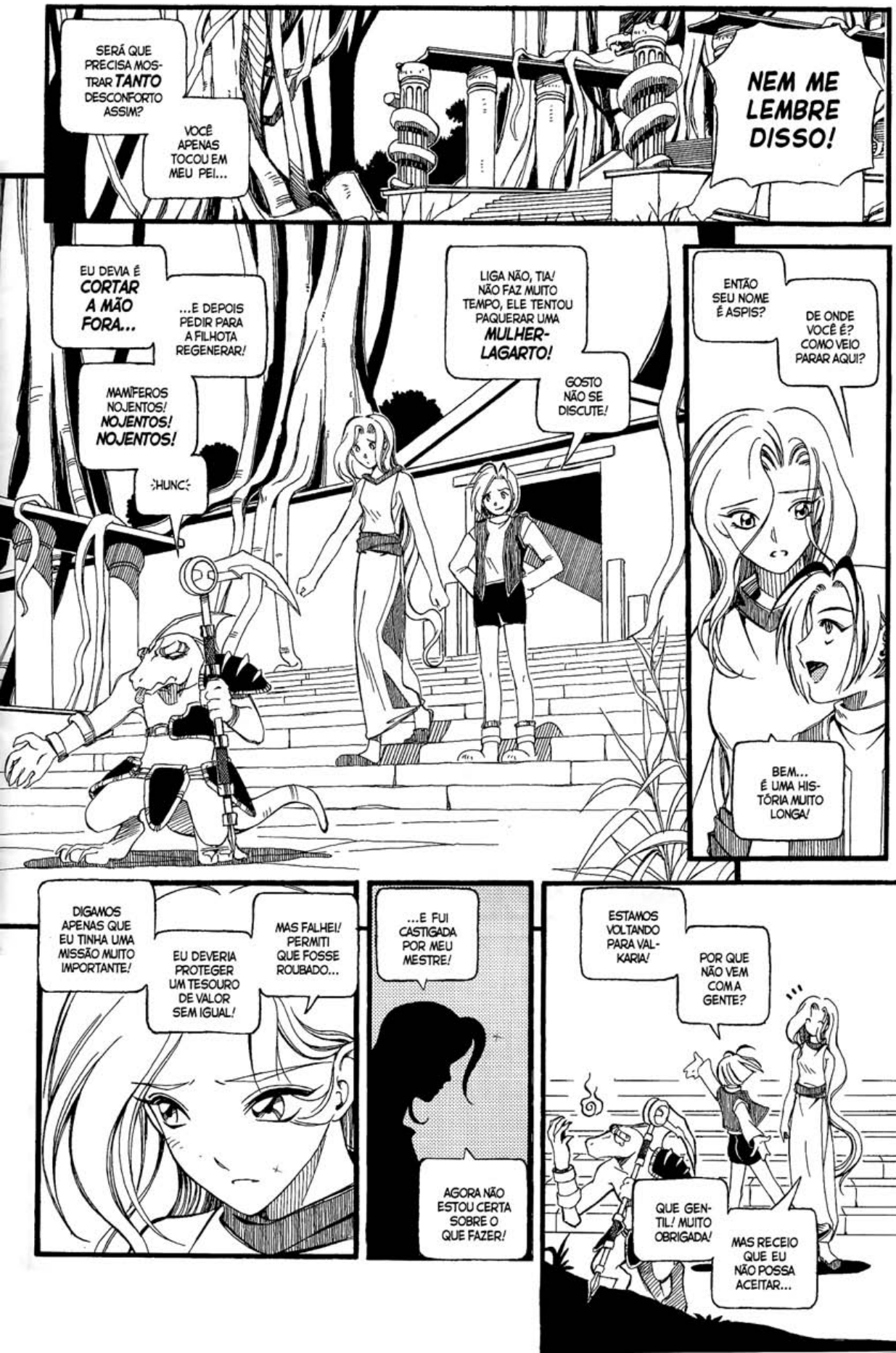
QUEM, ALÉM DA RAINHA DOS DRAGÕES DO GELO, SERIA ADVERSÁRIO CONTRA ELE?
VOCÊ PRETENDE DESTRUIR O MOÖCK! SALVAR TRIUNPHUS!
E DESEJA QUE EU SEJA SUA MONTARIA NESSA BATALHA!

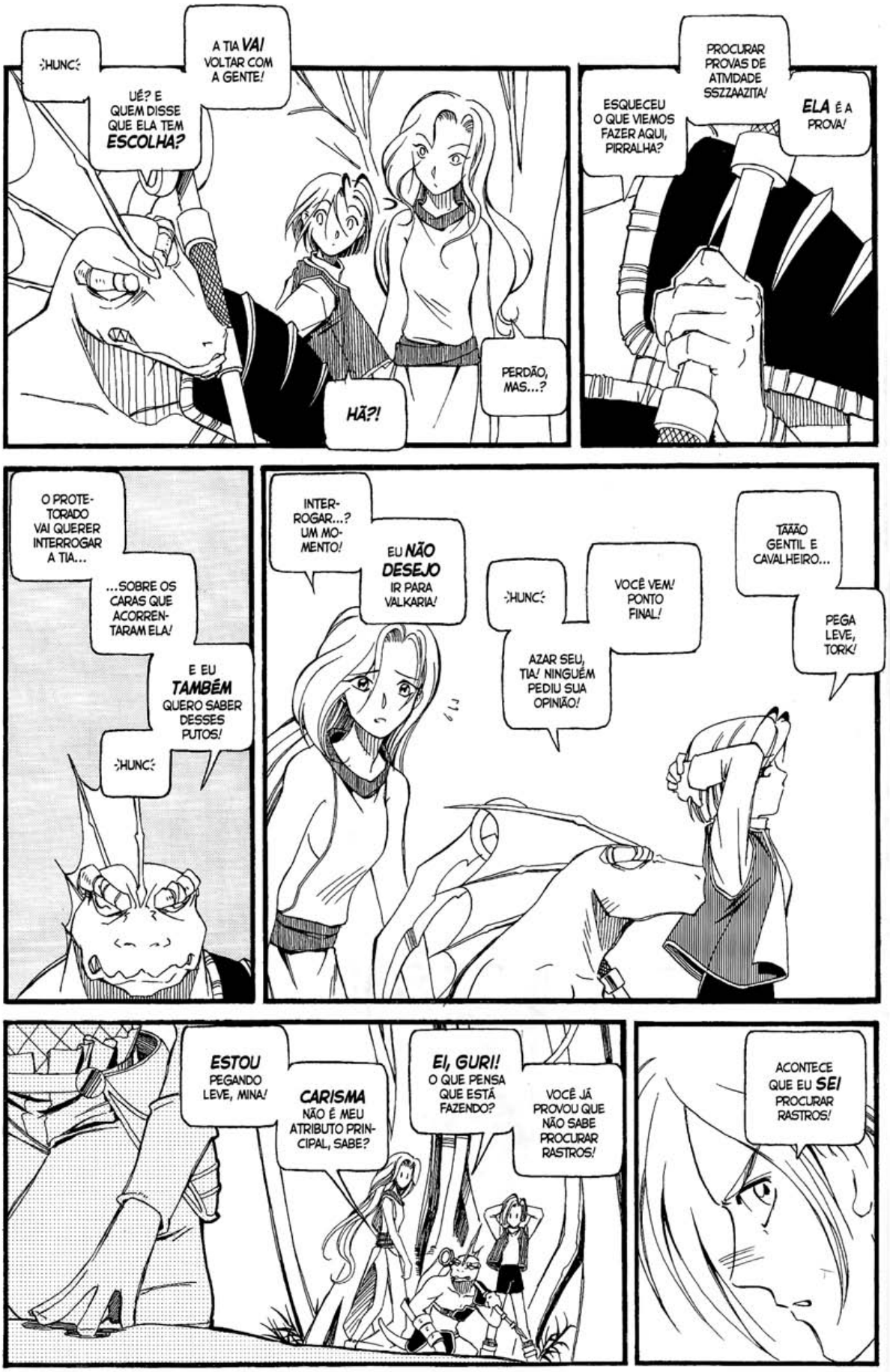
PRIMEIRO, AO ME LIBERTAR, VOCÊ DESAFIOU KHALMYR!
AGORA, DESAFIA THYATIS!
ATITUDES OUSADAS! MAS, PELO MENOS, SÃO ATITUDES DE NOBREZA!
SÃO O TIPO DE COISA QUE OS PALADINOS FAZEM!

OLHA, PALADA... NÃO TENHO NADA CONTRA COMBATER O MAL E TUDO O MAIS...
...MAS PENSEI QUE ÍAMOS PROCURAR MEU FILHO SANDRO!


Assim faremos, Leon.
Ele tem consigo os Rubis que são parte de mim.
Devo restaurar minha força total.

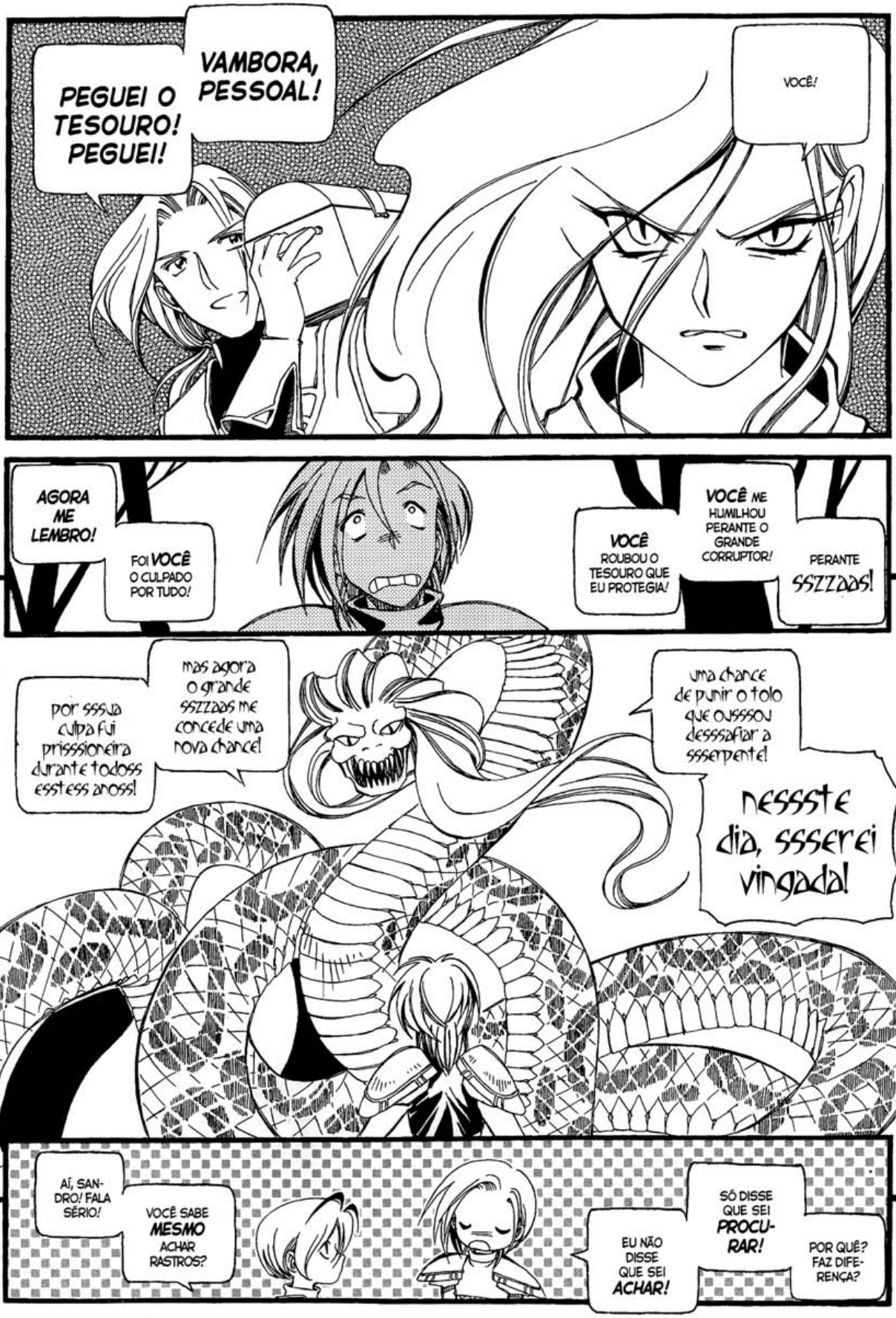
Vamos encontrar seu filho.
Nenhum poder em Arton vai nos impedir disso.


SERÁ QUE PRECISA MOSTRAR TANTO DESCONFORTO ASSIM?
VOCÊ APENAS TOCOU EM MEU PEI...
NEM ME LEMBRE DISSO!
EU DEVIA É CORTAR A MÃO FORA...
...E DEPOIS PEDIR PARA A FILHOTA REGENERAR!
MAMÍFEROS NOJENTOS! NOJENTOS! NOJENTOS!
:HUNC:
LIGA NÃO, TIA! NÃO FAZ MUITO TEMPO, ELE TENTOU PAQUERAR UMA MULHER-LAGARTO!
GOSTO NÃO SE DISCUTE!
ENTÃO SEU NOME É ASPIS?
DE ONDE VOCÊ É? COMO VEIO PARAR AQUI?
BEM... É UMA HISTÓRIA MUITO LONGA!
DIGAMOS APENAS QUE EU TINHA UMA MISSÃO MUITO IMPORTANTE!
EU DEVERIA PROTEGER UM TESOURO DE VALOR SEM IGUAL!
MAS FALHEI! PERMITI QUE FOSSE ROUBADO...
...E FUI CASTIGADA POR MEU MESTRE!
AGORA NÃO ESTOU CERTA SOBRE O QUE FAZER!
ESTAMOS VOLTANDO PARA VALKARIA!
POR QUE NÃO VEM COM A GENTE?
QUE GENTIL! MUITO OBRIGADA!
MAS RECEIO QUE EU NÃO POSSA ACEITAR...

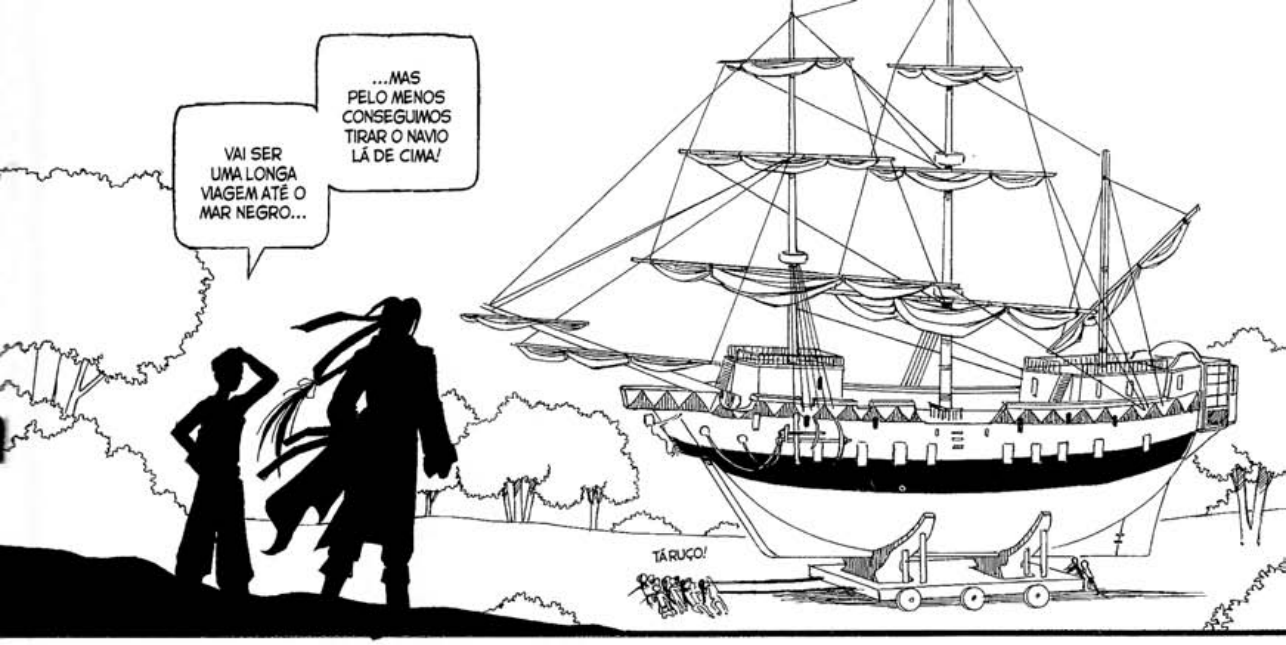

:HUNC:
A TIA VAI VOLTAR COM A GENTE!
UÉ? E QUEM DISSE QUE ELA TEM ESCOLHA?
HÃ?!
PERDÃO, MAS...?
PROCURAR PROVAS DE ATMDADE SSZZAAZITA!
ESQUECEU O QUE VIEMOS FAZER AQUI, PIRRALHA?
ELA É A PROVA!
O PROTE-TORADO VAI QUERER INTERROGAR A TIA...
...SOBRE OS CARAS QUE ACORREN-TARAM ELA!
E EU TAMBÉM QUERO SABER DESSES PUTOS!
:HUNC:
INTER-ROGAR...? UM MO-MENTO!
EU NÃO DESEJO IR PARA VALKARIA!
:HUNC:
AZAR SEU, TIA! NINGUÉM PEDIU SUA OPINIÃO!
VOCÊ VEM! PONTO FINAL!
TAÃO GENTIL E CAVALHEIRO...
PEGA LEVE, TORK!
ESTOU PEGANDO LEVE, MINA!
CARISMA NÃO É MEU ATRIBUTO PRIN-CIPAL, SABE?
EI, GURI! O QUE PENSA QUE ESTÁ FAZENDO?
VOCÊ JÁ PROVOU QUE NÃO SABE PROCURAR RASTROS!
ACONTECE QUE EU SEI PROCURAR RASTROS!

FOI UMA DAS POUCAS "COISAS DE LADRÃO" QUE PAPAI ME ENSINOU!
ISSO EU SEI FAZER MUITO BEM!
E TENHO CERTEZA DE QUE NINGUÉM ENTRA OU SAI DESTE TEMPLO HÁ MUUUITO TEMPO!
ASPIS!
HÁ QUANTO TEMPO VOCÊ ESTAVA ACORRENTADA?
BEM... ACHO QUE NÃO ADIANTA MAIS ESCONDER!
MINHA MEMÓRIA NÃO É FIEL, MAS CREIO QUE FORAM PELO MENOS...
...DEZ ANOS!
YES!
EU SABIA!
SABIA QUE EU TINHA RAZÃO!
EU ESTAVA CERTO!
E VOCÊS SÓ SABEM ME CHAMAR DE BURRO-BURRO-BURRO!
MAS AGORA EU ACERTEI, E VOCÊS ERRARAM!
POIS É ISSO AÍ!
VAMBORA, PESSOAL!

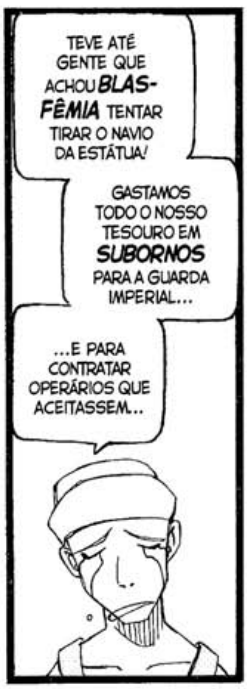
BURRO!
BURRO!
BURRO!
NINGUÉM SOBREVIVE ACORRENTADA EM UM TEMPLO VAZIO DURANTE DEZ ANOS!
QUEM É VOCÊ, TIA? O QUE VOCÊ...?
COM LICENÇA...
IGNORADOS
REPITA O QUE DISSE!
HÃ? REPETIR O QUÊ?
REPITA O QUE DISSE!
YES!
EU SABIA!
SABIA QUE EU TINHA RAZÃO!
EU ESTAVA CERTO!
E VOCÊS SÓ SABEM ME CHAMAR DE BURRO-BURRO-BURRO!
MAS AGORA EU ACERTEI, E VOCÊS ERRARAM!
POIS É ISSO AÍ!
VAMBORA, PESSOAL!


PEGUEI O TESOURO! PEGUEI!
VAMBORA, PESSOAL!
VOCÊ!
AGORA ME LEMBRO!
FOI VOCÊ O CULPADO POR TUDO!
VOCÊ ROUBOU O TESOURO QUE EU PROTEGIA!
VOCÊ ME HUMILHOU PERANTE O GRANDE CORRUPTOR!
PERANTE SSZZaas!
POR SSSUA CULPA FUI PRISSSIONEIRA DURANTE TODOSS ESSTESS ANOSS!
MAS AGORA O GRANDE SSZZaas ME CONCEDE UMA NOVA CHANCE!
UMA CHANCE DE PUNIR O TOLO QUE OUSSSOU DESSSAFIAR A SSSERPENTE!
NESSSTE DIA, SSSEREI VINGADA!
AÍ, SANDRO! FALA SÉRIO!
VOCÊ SABE MESMO ACHAR RASTROS?
EU NÃO DISSE QUE SEI ACHAR!
SÓ DISSE QUE SEI PROCURAR!
POR QUÊ? FAZ DIFERENÇA?

ORA, QUEM DIRIA?
PARECE QUE VOCÊ FINALMENTE TEVE O QUE MERECIA!
E ASSIM SE ENCERRA A CARREIRA DA "MAIOR MAGA DE ARTON!"
FICO PENSANDO SE VAI SER BEM RECEBIDA PELA DEUSA DOS ELFOS...
...LEVANDO EM CONTA QUE VOCÊ AJUDOU A QUASE EXTERMINAR SEU POVO!
ENGRAÇADO!
DEPOIS DE FAZER VOCÊ ANDAR NA PRANCHA TANTAS VEZES...
...EU ESTAVA COMEÇANDO A ACREDITAR QUE ERA MESMO IMORTAL!
QUE VOCÊ NUNCA IA ME DEIXAR EM PAZ!
CAPITÃO! CAPITÃO!
A BRAVADO ESTÁ PRONTA PARA SEGUIR!


VAI SER UMA LONGA VIAGEM ATÉ O MAR NEGRO...
...MAS PELO MENOS CONSEGUIMOS TIRAR O NAVIO LÁ DE CIMA!
TÁRUÇO!

FALEI COM UNS MAGOS ENQUANTO ESTIVEMOS POR AQUI!
DISSERAM QUE NINGUÉM TERIA PODER PARA TELEPORTAR UM NAVIO INTEIRO!
ISSO SÓ PODERIA SER FEITO PELOS DEUSES!

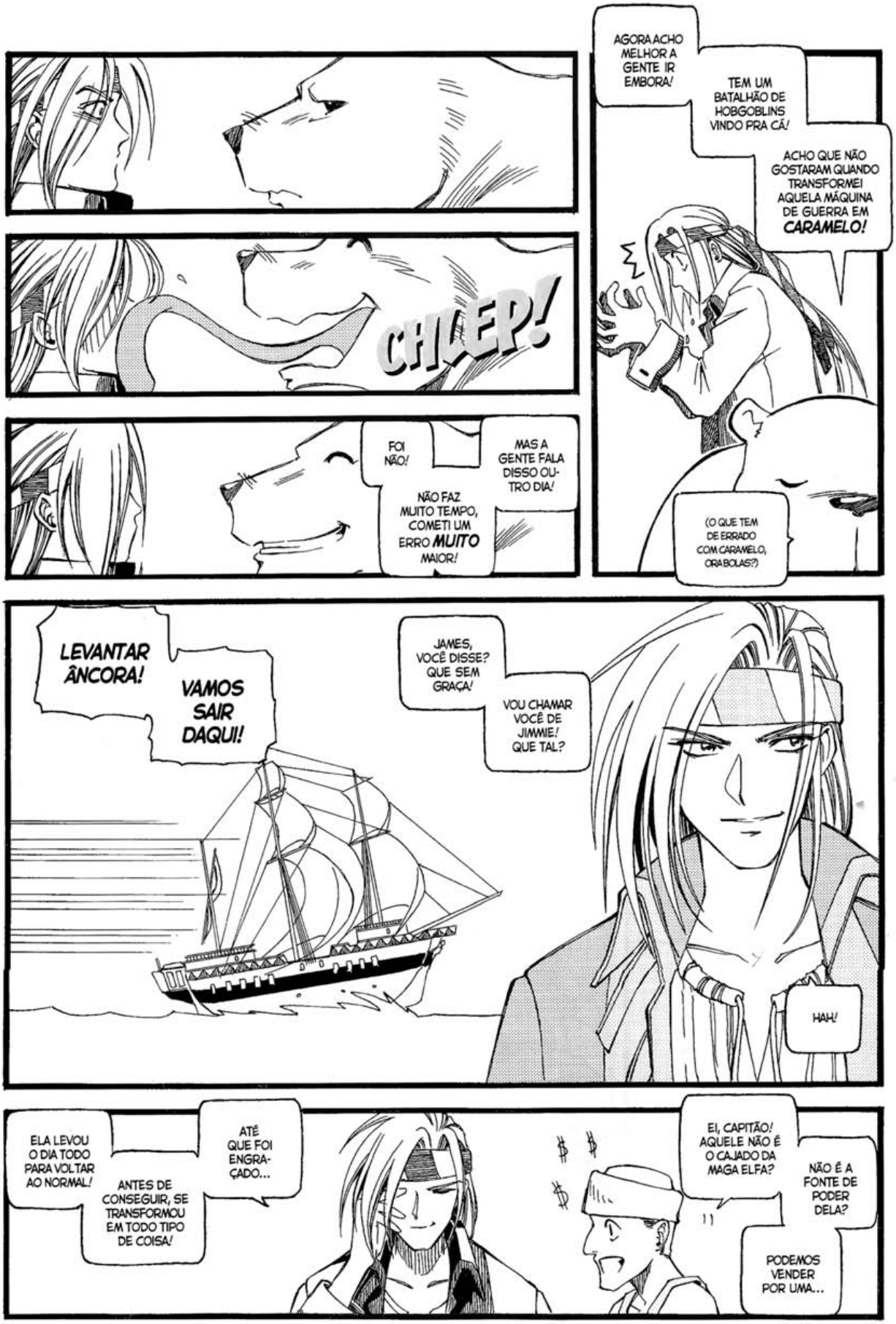

TEVE ATÉ GENTE QUE ACHOU BLASFÊMIA TENTAR TIRAR O NAVIO DA ESTÁTUA!
GASTAMOS TODO O NOSSO TESOURO EM SUBORNOS PARA A GUARDA IMPERIAL...
...E PARA CONTRATAR OPERÁRIOS QUE ACEITASSEM...

HÃ... CAPITÃO?

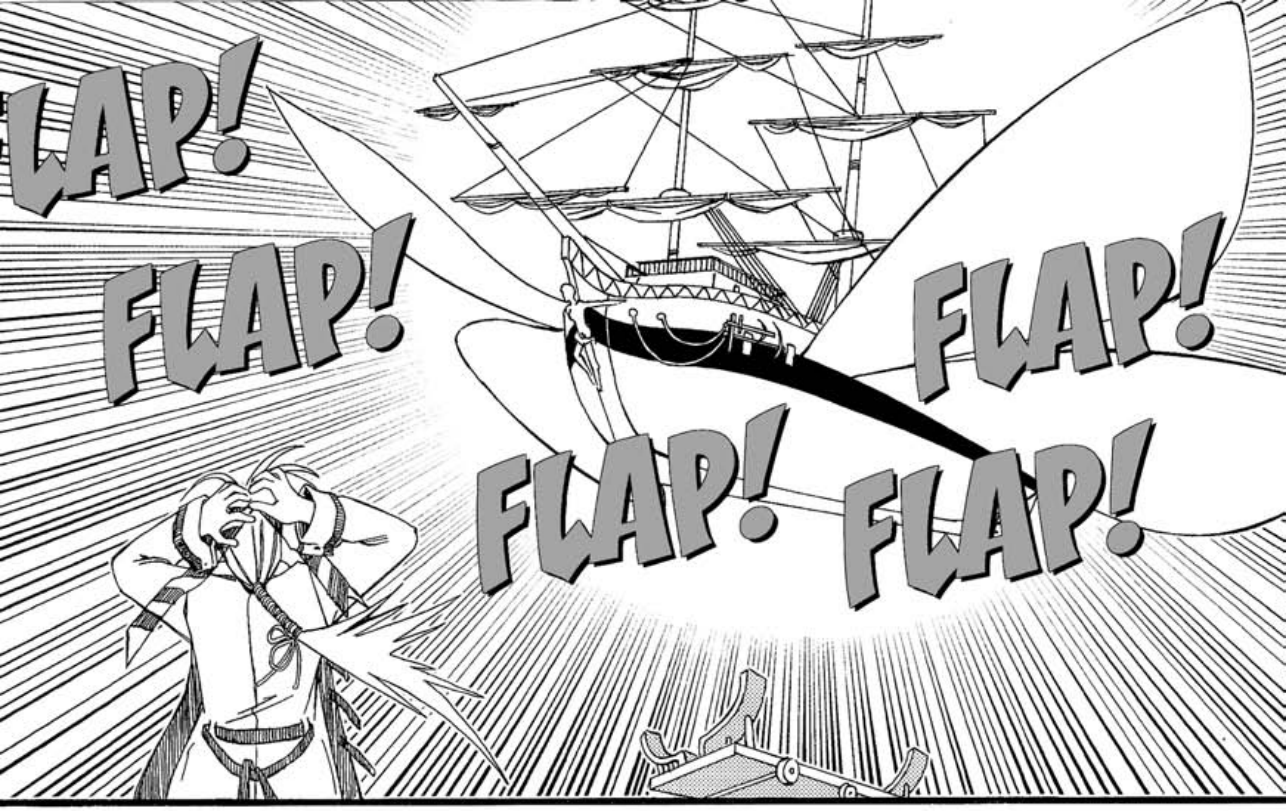
CAPITÃO JAMES?
ACHA MESMO SEGURO FICAR POR AQUI, CAPITÃO?
ESTAMOS MUITO PERTO DA CIDADE DOS ELFOS...
...E DIZEM QUE ELA FOI DESTRUÍDA POR UM EXÉRCITO GIGANTE DE HOBGOBLINS!
EXATO! EIS AÍ NOSSA OPORTUNIDADE!

ESTE É O DIÁRIO DE BORDO DAQUELE NAVIO QUE AFUNDAMOS!
DIZ AQUI QUE ELES ESTAVAM A CAMINHO DESTE PONTO NA COSTA DE LAMNOR...
...PARA RECOLHER SOBREVIVENTES DO MASSACRE!
OS ELFOS TINHAM RIQUEZAS INCRÍVEIS NAQUELA CIDADE!
IMAGINE SÓ, MARUJO!
UMA CARAVANA DE REFUGIADOS ÉLFICOS, LEVANDO CONSIGO SEUS MAIS VALIOSOS PERTENCES!
HAHAHAHAHAHAHA
VAMOS PILHAR TODOS E AINDA VENDÊ-LOS COMO ESCRAVOS!
ENTÃO VAMOS COMPRAR COMIDA?
NÃO AGUENTO MAIS SOPA DE REDE DE PESCA!
HAHAHAHAHAHA
OI, ZENTÊ!
BONG!
VOCÊS SÃO A MINHA CARONA, NÉ?
FICO FELIZ QUE TENHAM RECEBIDO MINHA MENSAGEM!
AINDA NÃO SEI FAZER TELEGRAMA ILUSÓRIO MUITO BEM!
TEM MUITA COISA QUE PRECISO APRENDER!

OUVI FALAR DE UMA TAL ACADEMIA ARCANA EM VALKARIA!
TALVEZ EU APAREÇA POR LÁ!
ENTÃO? PODEMOS IR?
CÊ VIU?
E NÃO?
ESPERE AÍ! VIEMOS BUSCAR UMA CARAVANA DE ELFOS!
ONDE ESTÃO OS OUTROS?
E QUEM É VOCÊ?
IH, FOI MAL! DEVE TER SIDO UM ERRO NA MENSAGEM!
NÃO HÁ OUTROS! SÓ EUZINHA!
NIELENDO-RANE! OU NIELE PARA OS AMIGOS!
E VOCÊ?
NÃO HÁ OUTROS?!
NÃO HÁ OUTROS?!
UÉ? GOSTA TANTO ASSIM DE ELFOS?
NINGUÉM FAZ DE IDIOTA O CAPITÃO JAMES K, ELFA!
ESSE FOI SEU MAIOR E ÚLTIMO ERRO!
!
GRRRAAAARR

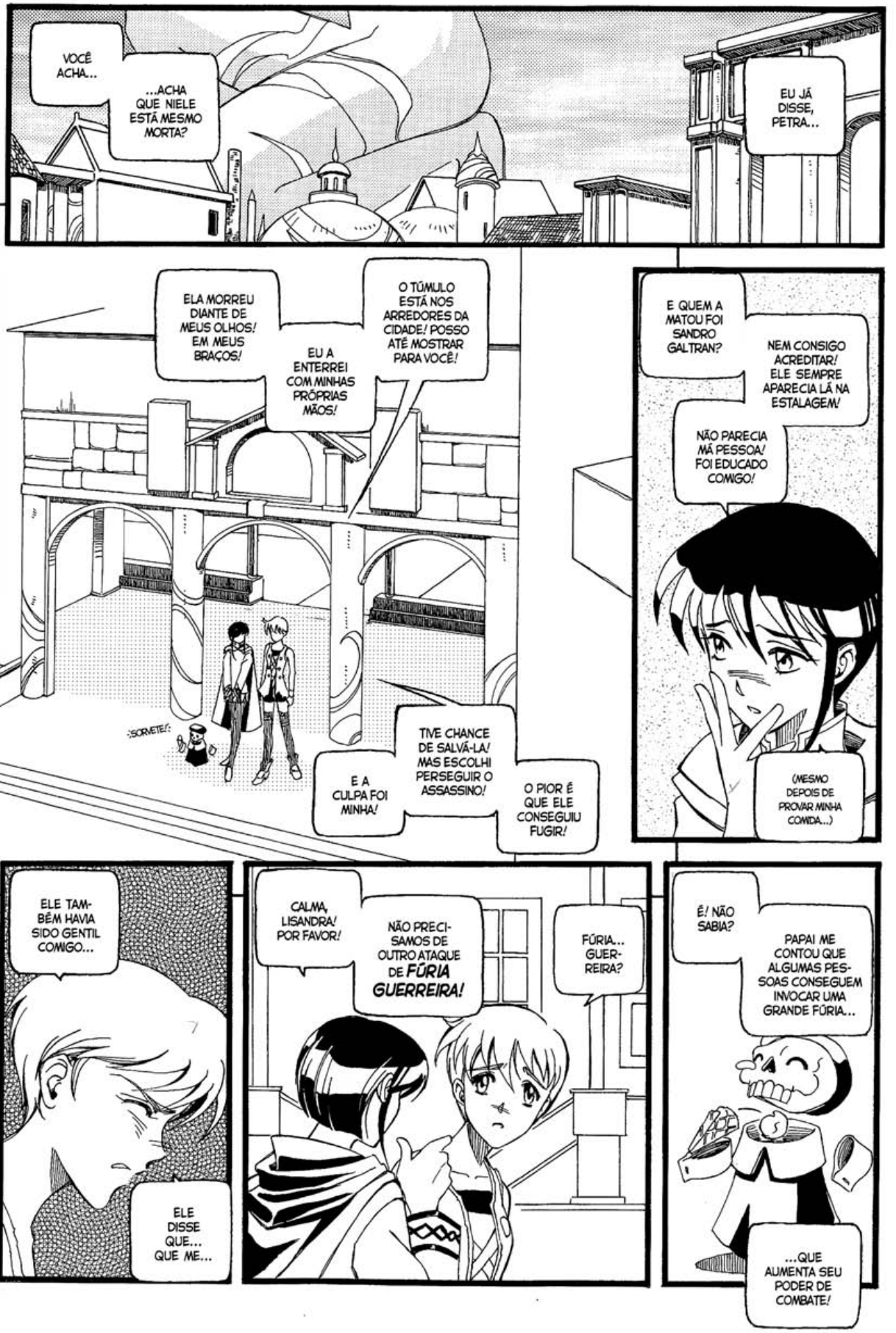

AGORA ACHO MELHOR A GENTE IR EMBORA!
TEM UM BATALHÃO DE HOBGOBLINS VINDO PRA CÁ!
ACHO QUE NÃO GOSTARAM QUANDO TRANSFORMEI AQUELA MÁQUINA DE GUERRA EM CARAMELO!
(O QUE TEM DE ERRADO COM CARAMELO, ORA BOLAS?)
CHLEP!
FOI NÃO!
MAS A GENTE FALA DISSO OUTRO DIA!
NÃO FAZ MUITO TEMPO, COMETI UM ERRO MUITO MAIOR!
LEVANTAR ÂNCORA!
VAMOS SAIR DAQUI!
JAMES, VOCÊ DISSE? QUE SEM GRAÇA!
VOU CHAMAR VOCÊ DE JIMMIE! QUE TAL?
HAH!
ELA LEVOU O DIA TODO PARA VOLTAR AO NORMAL!
ANTES DE CONSEGUIR, SE TRANSFORMOU EM TODO TIPO DE COISA!
ATÉ QUE FOI ENGRAÇADO...
EI, CAPITÃO! AQUELE NÃO É O CAJADO DA MAGA ELFA?
NÃO É A FONTE DE PODER DELA?
PODEMOS VENDER POR UMA...

squish!
NINGUÉM TOCA NO CAJADO, ENTENDEU?
AQUELA COISA É PERIGOSA!
TÁ BOM! TÁ BOM! ENTENDI!
E TEM MAIS!
QUERO SABER COMO A ELFA MORREU!
NÃO INTERESSA QUANTO VAI CUSTAR OU QUANTAS GARGANTAS TERÁ QUE CORTAR!
DESCUBRA!
ZZAK!
MAS O QUE FOI...?
CAPITÃÃÃÃO!

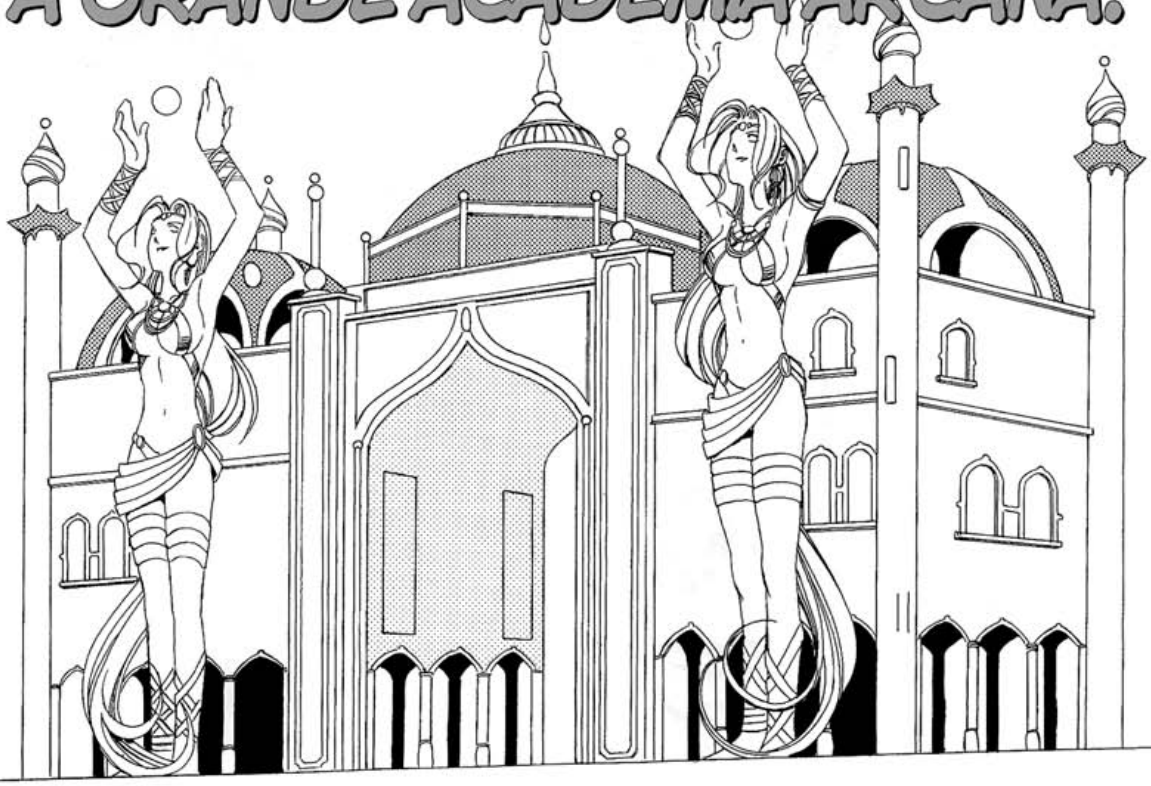

WAP!
FLAP!
FLAP!
FLAP!
FLAP!

SERIA MUITO MAIS FÁCIL FAZER O NAVIO VOAR!

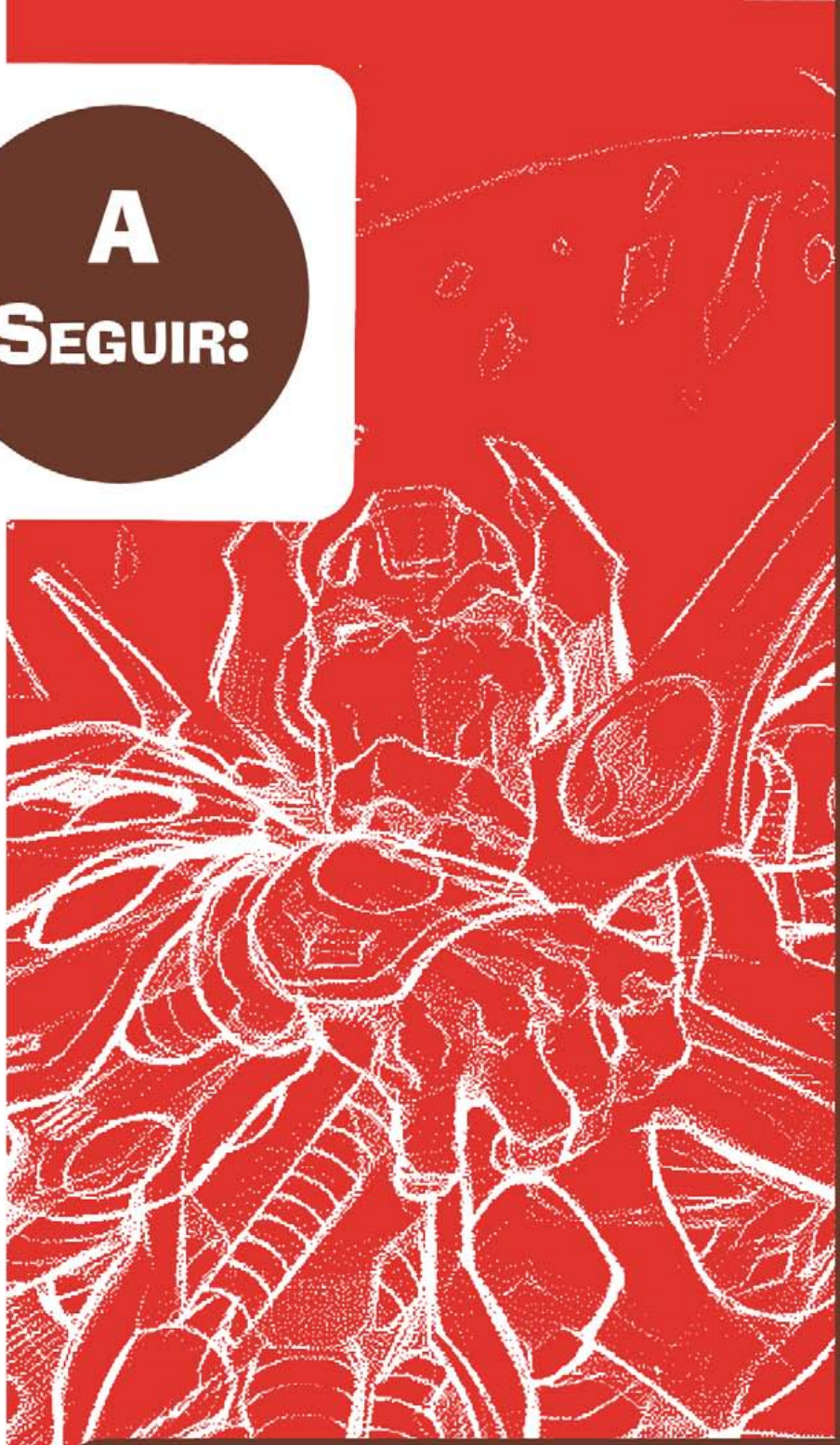
NIEEELLEE!
FLAP! FLAP! FLAP! FLAP! FLAP! FLAP!
SEGURA!
CORRE!
PEGA!
NEM DEPOIS DE MORTA VOCÊ ME DEIXA EM PAZ?!


VOCÊ ACHA...
...ACHA QUE NIELE ESTÁ MESMO MORTA?
EU JÁ DISSE, PETRA...
ELA MORREU DIANTE DE MEUS OLHOS! EM MEUS BRAÇOS!
EU A ENTERREI COM MINHAS PRÓPRIAS MÃOS!
O TÚMULO ESTÁ NOS ARREDORES DA CIDADE! POSSO ATÉ MOSTRAR PARA VOCÊ!
:SORVETE!:
E A CULPA FOI MINHA!
TIVE CHANCE DE SALVÁ-LA! MAS ESCOLHI PERSEGUIR O ASSASSINO!
O PIOR É QUE ELE CONSEGUIU FUGIR!
E QUEM A MATOU FOI SANDRO GALTRAN?
NEM CONSIGO ACREDITAR! ELE SEMPRE APARECIA LÁ NA ESTALAGEM!
NÃO PARECIA MÁ PESSOA! FOI EDUCADO COMIGO!
(MESMO DEPOIS DE PROVAR MINHA COMIDA...)
ELE TAMBÉM HAVIA SIDO GENTIL COMIGO...
ELE DISSE QUE... QUE ME...
CALMA, LISANDRA! POR FAVOR!
NÃO PRECISAMOS DE OUTRO ATAQUE DE FÚRIA GUERREIRA!
FÚRIA... GUERREIRA?
É! NÃO SABIA?
PAPAI ME CONTOU QUE ALGUMAS PESSOAS CONSEGUEM INVOCAR UMA GRANDE FÚRIA...
...QUE AUMENTA SEU PODER DE COMBATE!

...A GRANDE ACADEMIA ARCANA!



A Seguir:



A Vitória do Vilão

MENSAGENS SAGRADAS

HOLY AVENGER • Caixa Postal 19113 • CEP 04505-970 • SP/SP • dragaobrasil@uol.com.br

Que a Mãe Natureza esteja em seus corações, fiéis leitores de HOLY AVENGER. Sou Odara, xamã dos centauros da floresta e orgulhosa encarregada de responder às suas cartas e e-mails. Então vamos em frente...

Baboseira

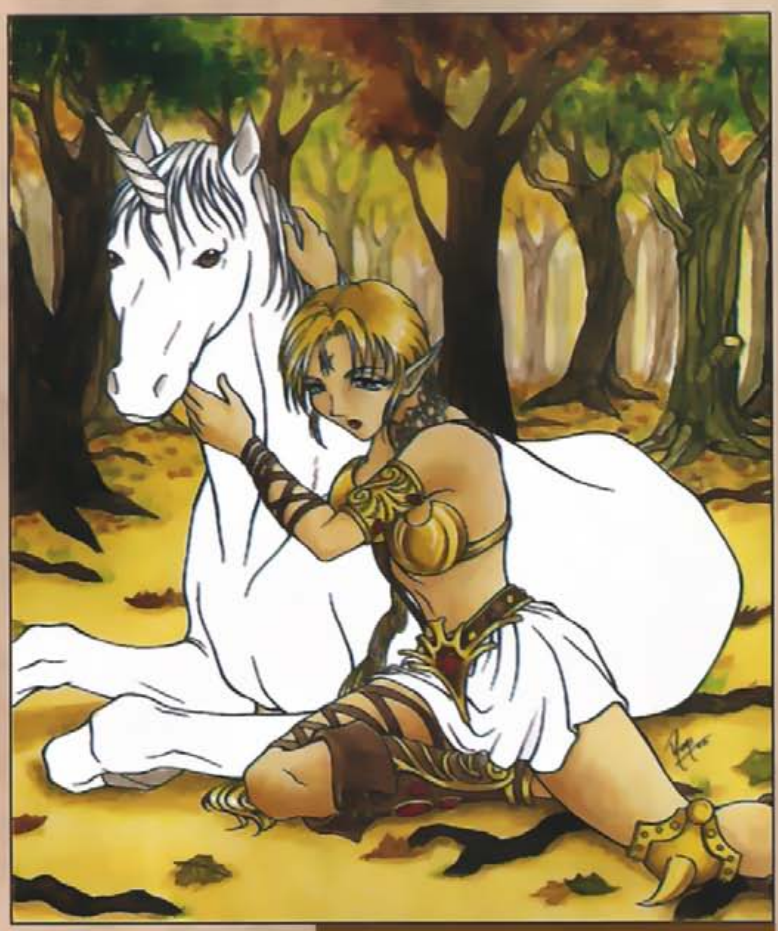
Saudações. Sou leitor de HOLY AVENGER, TORMENTA e DRAGÃO BRASIL, e sobre estas a única coisa que posso fazer é parabenizar todos vocês. Mas não é para isso que escrevo, e sim para demonstrar a insatisfação que sinto sempre que abro as sessões de cartas, especialmente na HOLY AVENGER...

Está certo que estamos falando de RPG, então é óbvio que deve existir fantasia... mas não demais. Gosto de ler a sessão de cartas para tirar minhas próprias dúvidas, mas fico indignado com aqueles que escrevem tanta BABOSEIRA... uns querendo proteger Odara, outros querendo casar com Petra, sempre sabendo qual será a resposta... e outros ainda que ousam perguntar o que acontecerá nas próximas edições de HOLY AVENGER, mesmo sabendo que não terão resposta. Desculpe-me por qualquer coisa, sei que RPG é pura fantasia, pois sou jogador, mas francamente...

Torahn, o minotauro revoltado, e-mail

Você não precisa pedir desculpas apenas por expressar sua opinião, bom Torahn. As sessões de cartas de nossas revistas são exatamente para isso. Um espaço para que os leitores digam o que pensam — sejam elogios, sejam dúvidas, sejam críticas como a sua.

No entanto (e agora sou eu quem pede desculpas), você não tem o direito de pedir a outros leitores para NÃO dizer, perguntar ou opinar sobre aquilo que desejam. Se gostam de expressar sua amizade ou afeição por mim (ai, que vergonha...) e por outros habitantes de Arton, serão respondidos. Se estão curiosos sobre os segredos ocultos na história, também serão respondidos. Esta é minha missão aqui.



Juliana Rumi Fujishima, Santa Isabel/SP

Flashback

Estou escrevendo para parabenizar o pessoal da Trama pela edição #22 da revista HOLY AVENGER. Sem dúvida foi o melhor número até agora, com boas surpresas, principalmente no que se refere às origens de certos personagens (o Paladino, Vladislav e Leon Galtran). O roteiro não deve nada a nenhuma HQ norte-americana, assim como os desenhos estão à altura do mangá japonês. Muito bons. A Trama bem que poderia lançar mais HQs medievais.

Como fã de D&D, devo confessar que pintou uma certa emoção ao ver certos personagens (preciso tomar cuidado com spoiler) enfrentando um dragão vermelho. Acho que, se mais HQs assim fossem lançadas, com certeza fariam sucesso entre os RPGistas.

Zenith, e-mail

Seu reconhecimento é a melhor recompensa que poderíamos ter, bom Zenith. HOLY AVENGER foi feita não apenas para

agradar aos fãs de HQ e mangá, mas também jogadores de RPG como você. Ainda bem que estamos sendo bem sucedidos na empreitada.

Como vimos na edição anterior, vocês podem esperar mais aparições da antiga equipe de Leon — porque as conseqüências de seus atos serão importantes para a conclusão da história. E não se preocupe, pois estamos mesmo planejando novas HQs de fantasia medieval.

Ladra

Cara Odara, após ler a HOLY AVENGER #22, não resisti e resolvi engrossar a lista de admiradores que enviam elogios a esta revista.

Apesar de lamentar a morte trágica de Niele, que peço aos deuses que seja ressuscitada. Cada número é uma surpresa diferente, novos personagens, mistérios que são esclarecidos e outros são criados, um bom enredo que nos leva a esperar ansiosamente pelo próximo capítulo. Sem falar da beleza dos traços e a criatividade que transforma personagens pouco poderosos (com exceções) em indivíduos carismáticos.

Bom, chega de elogios, gostaria de exclarecer algumas dúvidas:

1) Além de Beluhga e Sckhar, quem são os outros dragões-reis?

2) Gostaria de saber mais sobre o uso de magia pelos povos antropossauros de Galrasia, pois em Lua dos Dragões me pareceu que as caçadoras não a utilizam.

3) Centauros podem ter filhos com humanos? Se sim, como sairiam? Centauros ou humanos?

4) Ainda sobre seu povo, vocês recebem algum bônus ou atributo especial? Assim como nós elfos em espadas longas e arcos?

Esta serva se despede por aqui. Apesar de ser ladra, se precisares algum dia, podes contar comigo, pois desde já ofereço-lhe uma sincera amizade.

Lucy Langley, a Ladra Elfa, e-mail

Ficamos felizes por saber que a história de HOLY AVENGER está sendo tão agradável para você, amiga Lucy. E quanto a ser uma ladra, não é preciso se explicar. Sei muito bem que um ladrão não é necessariamente um criminoso. Ladrões podem ser heróis. Devo minha vida a um deles. Aceito sua amizade, Lucy, se também puder aceitar a minha.

1) Um deles é Hydora, o Rei dos Dragões Azuis. Os outros serão revelados ao longo da história, acredito eu.

Daniel Sleepyboy Campos Teixeira, e-mail

2) Devo lembrar que, embora tenha personagens da mesma raça, LUA DOS DRAGÕES não acontece em Arton, mas sim em outro mundo. De fato, as dragoas-caçadoras não parecem confiar tanto em magia, como é típico em povos guerreiros. Mas outras raças de antropossauros a utilizam, especialmente os dragões-de-chifres e os dragões-gazelas.

3) Pelo que sei, não é possível para centauros e humanos gerar descendentes.

4) Bem, as armas favoritas de meu povo são a lança e o arco. Em regras de RPG, não temos qualquer bônus especiais com essas armas — mas, armado com lança, um centauro pode correr e fazer um ataque de investida (ou "charge") para provocar dano maior.

Esperança

Odara, linda, maravilhosa, graciosa... sou Crisy Carnivan, um meio-dragão que gostaria de dar os parabéns pelo incrível sucesso que HA está fazendo. Além disso, gostaria de lhe perguntar, cara Odara, serva de Allihanna, sobre alguns detalhes dos números anteriores:

1) Que inimigo poderia ser tão forte a ponto de o Paladino precisar dos vinte Rubis da Virtude para ter uma revanche?

2) O Paladino disse, em HA #14, que "cuidaria de Thwor Ironfist depois". Ainda existe algum perigo para o Reinado?

3) O que aquele nanico do Tarso tem de tão perigoso?

4) Que "Whom!" foi aquele que o cajado da Niele fez?

Obrigado por sua atenção Odara. Espero que se recupere de sua perda, e também quero lhe fazer uma proposta: não estaria interessado em um meio-dragão como ajudante?

Lucas "Crisy Carnivan" Rosa, e-mail

Sua oferta de ajuda é muito gentil, bom Lucas. Mas um poderoso meio-dragão deveria empregar suas habilidades em missões mais importantes. Arton é um mundo com muitos problemas, precisando de heróis como você. Não seria justo aceitar que fique preso a uma pequena aldeia como a minha.

1) Fico assustada só em pensar. Sabemos que em Arton existe todo tipo de criatura poderosa e perigosa. Posso dizer apenas uma coisa: esse inimigo será revelado em pouco tempo...

2) Thwor Ironfist, o monstruoso líder da Aliança Negra, ainda é uma ameaça para o Reinado. Vamos esperar que o Paladino resolva logo seus assuntos e decida desafiá-lo, como prometeu. Mas não estou muito certa... ele está agindo de forma estranha...

3) N-não sei... mas ele me assusta...

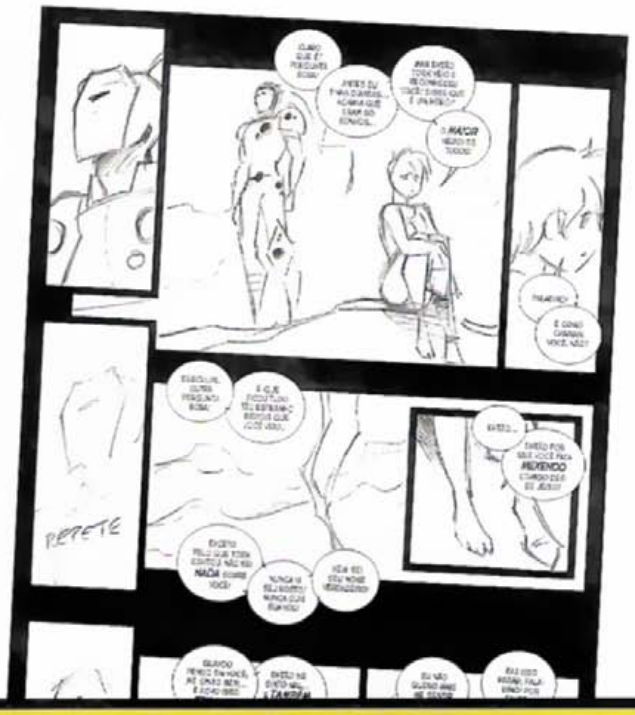
4) Um som?! O cajado de Niele manifestou sua magia, mesmo agora que ela...? Não... isso não é possível. Você deve estar enganado.

Será que...? Será que Niele... poderia...? Oh, deusa! Por favor, permita que seja verdade! Por favor!

Patrick, e-mail

A PRODUÇÃO

Alguns truques que fazem HOLY AVENGER diferente das outras HQs



Fase 1
ARGUMENTO

Aqui o roteirista **Marcelo Cassaro** escreve alguns parágrafos sobre o que acontece em cada edição da revista.

Esta é ainda uma etapa muito inicial, quando o roteirista apenas começa a organizar suas idéias. Por isso, a história que chega às bancas nunca vai ser exatamente igual ao que foi escrito aqui. Veja, por exemplo, como foi a primeira versão de HA #22.

Holy Avenger #22

• Tork, Sandro e Anne recebem explicações sobre sua missão: investigar atividades de clérigos de Sszzaas em um antigo templo subterrâneo desse deus, próximo à fronteira com Tyrondir.

• Flashback mostra o antigo grupo de Leon (com Vladislav, Luigi e Lenora) escapando do dragão Skcharshantallas. Eles conseguem ferir e afugentar o bicho, que jura vingança — especialmente contra Leon, que roubou um item de seu tesouro (o kailash). O dragão jura que Leon vai pagar pelo que fez.

• Retorna ao tempo presente. Leon explica ao Paladino que Karin, mãe de Sandro, foi morta pelo dragão. Ele nunca disse isso a Sandro, e fez tudo para evitar que seguisse a mesma carreira como ladrão aventureiro. O Paladino diz que é tarde, pois Sandro está envolvido com a busca pelos Rubis. Leon comenta que o Paladino parece mais interessado em recuperar seus poderes que em salvar Sandro.

• Lisandra segue viagem, alucinando a presença do Paladino. Em certo momento, encontra Petra. As duas descobrem que estão procurando Tork e, juntas, chegam às fronteiras de Valkaria.

Fase 2
LETRAS

Em outras HQs, a aplicação de letras e balões costuma ser a última etapa do trabalho. Mas em HA, é praticamente a primeira. Usando um programa próprio para a diagramação de revistas, o autor constrói os quadros e balões de cada página. Em geral esta etapa consome um dia inteiro.

Isso é bem diferente do processo usado nos comics americanos, em que o próprio desenhista define os quadros apenas a partir do argumento — e só mais tarde o roteirista acrescenta os textos, que são aplicados por um letrista.

Fase 3
ROTEIRO ILUSTRADO

Tendo em mãos as páginas impressas com quadros e letras, o roteirista faz rascunhos a lápis para orientar a desenhista. O resultado é algo como uma "proto-história", uma versão rudimentar da obra final.

Nos EUA, é incomum que roteiristas desenhem: eles apenas escrevem, e o desenhista trabalha a partir de seus textos (o assim chamado "Marvel way"). Isso às vezes provoca certa desarmonia entre a história e o desenho. No Japão isso raramente ocorre, porque em geral o roteirista e o desenhista são a mesma pessoa.

No Brasil, em grandes estúdios como a Maurício de Souza Produções e o antigo

Núcleo de Criação da Abril Jovem, o roteiro ilustrado é muito mais comum.

Fase 4
DESENHO

Com o roteiro ilustrado em mãos, a desenhista começa a produção das páginas propriamente ditas, a lápis. Em geral isso consome um dia de trabalho para cada duas ou três páginas. Ou seja, oito a dez dias para as vinte páginas (e a capa) de cada edição.

Em quase qualquer HQ, as artes originais são feitas em tamanho maior que a página final — pois a redução permite conseguir mais detalhes. A maioria dos desenhistas prefere o tamanho A3 (equivalente ao dobro de uma folha ofício comum). No Japão, o tamanho padrão para páginas originais chama-se B4 (257 x 363mm), com uma área de trabalho semelhante ao tamanho ofício.

Erica Awano trabalha em A3, mas usando uma área um pouco menor que o tamanho ofício. Isso não quer dizer que ela use o padrão japonês, uma vez que os formatos são diferentes.

No Japão, embora muitos mangás sejam publicados em tamanho bem pequeno, sua primeira impressão costuma ser em tamanho próximo ao formato americano.

Fase 5
ARTE FINAL

Uma vez que o desenho a lápis é aprovado, a desenhista começa a arte-final — definir as páginas com tinta nanquim. Leva mais um dia para cada duas páginas. Este é o traço final que mais tarde será escaneado (transformado em arquivo digital).

Em alguns casos, a arte-final em nanquim não é necessária. Algumas capas mais recentes de HA, por exemplo, foram coloridas por **André Vazzios** apenas a partir do traço a lápis. Muitos comics nos EUA também recebem o mesmo tratamento nas páginas internas.

O normal em outras HQs é que os balões sejam aplicados mais tarde sobre as páginas, por computador. Mas perceba que, em HA, os balões são desenhados diretamente na arte original. Graças a isso consegue-se um melhor equilíbrio nos quadros e evita-se muitos problemas — como falta de espaço para os balões, ou detalhes do desenho que poderiam ser escondidos por eles. Preste atenção em como isso costuma ocorrer em outras HQs.

Fase 6
COR, RETÍCULA & EFEITOS

Seguindo estrutura similar à de alguns mangás, apenas as primeiras quatro páginas de HA são coloridas. Depois de escaneadas e tratadas, elas recebem cor digital de **Ricardo Riamonde.** A colorização leva três ou quatro dias.

As páginas restantes, em preto e branco, recebem aplicações de cinza ou retículas — aquelas "bolinhas" e outros efeitos, tão comuns na HQ japonesa. Eles são aplicados por **Jae H. Woo** e **Dawis Roos.** Esse trabalho leva um ou dois dias.

As páginas finalizadas são então diagramadas para receber os textos e onomatopéias (efeitos sonoros).

Fase 7
EXTRAS

Enquanto as páginas são desenhadas ou tratadas, o editor produz material extra para o restante da revista: os textos de abertura (O Elenco, Até Agora...), a sessão de cartas (Mensagens Sagradas) e ocasionais matérias complementares sobre mangá, RPG ou temas relacionados. Como esta que você acaba de ler!

Teste HOLY AVENGER

Quanto você realmente sabe sobre HOLY AVENGER e o mundo de Arton?

(Não vale olhar as revistas, heim?)

1 **Quem foi o primeiro ser humano para quem Lisandra disse seu nome?**

a. Um guarda de Valkaria
b. Nekapeth
c. Sandro
d. Tork

2 **Qual o nome real de Niele?**

a. Nielendora
b. Nielendorane
c. Nialandara
d. Daniele Winnitz

3 **Como se chama a arma mágica de Sandro?**

a. Kailash
b. Vorpal
c. Espada Z
d. Espada de Thundera

4 **Tenebra, a Deusa das Trevas, é conhecida pela raça troglodita pelo nome de:**

a. Mãe Noite
b. Li-chak
c. Luah-Kai
d. Tiazinha

5 **Arkam Braço Metálico é o líder de um grupo de aventureiros conhecido como:**

a. Os Protetores do Reino
b. Os Protetores do Reinado
c. O Protetorado do Reino
d. Os Vingadores

6 **Como se chama o Grande Deus Sapo do povo-sapo que vive no Pântano dos Juncos?**

a. Megalokk
b. Qwertyuiop
c. Inghlblhpholstgt
d. Croooc

7 **Como Tork conseguiu seu machado?**

a. Ele encontrou no tesouro de um dragão
b. Ele fez com a garra decepada de seu inimigo Deenar
c. Ele comprou em Vectora
d. Ele achou atrás do sofá

8 **Qual destas músicas de anime Niele ainda NÃO cantou?**

a. Sailor Moon
b. Pokémon
c. Escaflowne
d. Evangelion

9 **Qual a recompensa oferecida pela captura de Leon Galtran?**

a. Cem mil Tibares
b. Um milhão de Tibares
c. Um Rubi da Virtude
d. Um PlayStation 2

10 **O que Sandro recebeu como recompensa após ajudar Lisandra com o primeiro Rubi da Virtude?**

a. Um beijo
b. Uma arma mágica
c. Avelãs da Boa Sorte
d. Ingressos grátis para o Torneio de Gladiadores

11 **Quem foram os adversários de Sandro no Torneio de Gladiadores?**

a. Loriane, Devitorim, Tork
b. Devitorim, Haramaki, Tork
c. Devitorim, Tork, Lisandra
d. Kurilin, Goku, Jackie Chun

12 **Que criaturas atacaram Lisandra no Palácio de Naxus Dilkar?**

a. Kobolds
b. Goblins
c. Toscos
d. Slarks

13 **Quem são considerados os maiores magos viventes de Arton?**

a. Talude e Vladislav
b. Talude e Vectorius
c. Vectorius e Niele
d. Gandalf e Elminster

14 **Quem é Sckharshantallas?**

a. O Rei dos Dragões Vermelhos
b. O sumo-sacerdote do Deus dos Dragões
c. O noivo rejeitado da Pricesa Rhana
d. Um Digimon

15 **Quem fazia parte do antigo grupo do pai de Sandro?**

a. Leon, Lenora, Luigi Sortudo, Paladino, Vladislav
b. Leon, Loriane, Luigi Sortudo, Arkam, Vladislav
c. Parn, Deedlit, Gim, Etto, Slayn, Woodchuck
d. Hank, Eric, Presto, Bob, Diana, Sheila

16 **Que lugares foram visitados por Niele e Sandro durante as magias de teleporte erradas da elfa?**

a. O Castelo de Arsenal
b. As Montanhas Sanguinárias
c. O navio de James K.
d. Todas as anteriores

17 **Como se chamava o gigante de duas cabeças que atacou Petra?**

a. Gary e Gilbert
b. Gary e Gygax
c. Gygax e Arneson
d. Gainax e Gibbler

18 **Quem fez Tork ficar cego, e quem curou sua cegueira mais tarde?**

a. Nekapeth, Niele
b. Nekapeth, Vladislav
c. Mestre Arsenal, Vladislav
d. Vectorius, Niele

19 **Qual a primeira cidade visitada por Lisandra?**

a. Malpetrim
b. Valkaria
c. Vectora
d. Triunphus

20 **Onde Niele fica hospedada quando está em Malpetrim?**

a. Estalagem do Macaco Caolho
b. Estalagem da Águia Dourada
c. Estalagem do Tentacute
d. Estalagem do Ganso Afogado

21 **Respectivamente, a que raças pertencem Sandro, Niele e Tork?**

a. Humano, elfa, troglodita
b. Humano, meio-elfa, troglodita
c. Meio-elfo, elfa, homem-lagarto
d. Humano, ninfa, homem-lagarto

22 **Quem destruiu a cidade élfica de Lenórien?**

a. James K. com seus canhões
b. Niele, com uma magia errada
c. Thwor Ironfist, com seu exército de goblinóides
d. Petra, com sua comida

23 Quais as maiores fraquezas dos trolls?

a. Fogo e ácido
b. Fogo e eletricidade
c. Fogo, ácido e eletricidade
d. Pudim de ameixa

24 Qual o prato favorito de Tork?

a. Frutas de Gorendill
b. Tripas de goblin fresquinhas
c. Fruta-mel
d. Pizza califórnia

25 Que deus foi punido por roubar os Rubis da Virtude?

a. Valkaria
b. Tilliann
c. O Terceiro
d. Sszzaas

26 Como Odara perdeu o pai?

a. Ele foi morto por kobolds
b. Ele foi morto pelo Camaleão
c. Ele foi morto por Sszzaas
d. Ele foi até ali comprar cigarros e nunca voltou

27 O que está escrito no bracelete de Lisandra?

a. Seu nome
b. O nome de seu pai
c. "Um Anel para a todos governar"
d. "Made in Japan"

28 Que animal Nekapeth matou quando esteve em Galrasia à procura do Paladino?

a. Um tentacute
b. Um cerossauro
c. Um trobo
d. Um totoro

29 Em que criatura Niele se transformou para assustar os kobolds?

a. Um troll
b. Um leão
c. Um urso
d. Um totoro

30 Quem é Thwor Ironfist?

a. O sumo-sacerdote de Ragnar
b. O general do exército de Sszzaas
c. O general da Aliança Negra dos Goblinóides
d. Um totoro

31 Qual destas raças NÃO existe em Arton?

a. Ogres
b. Meio-dragões
c. Elfos negros
d. Elfos-do-mar

32 O que é aquela gema no cajado de Niele?

a. Um Rubi da Virtude
b. O Olho do Inseto Rei
c. O Olho de Sszzaas
d. Uma Esfera do Dragão

33 Que raças formam o grupo dos goblinóides?

a. Goblins, hobgoblins, bugbears
b. Kobolds, goblins, hobgoblins, bugbears
c. Goblins, orcs, meio-orcs, ogres
d. Igo, Thundro, Zok, Glup e Glip

34 Que coisas o pirata James K. mais odeia?

a. Niele
b. Elfos
c. Magos
d. Todas as anteriores

35 Quem é a deusa dos elfos de Arton?

a. Valkaria
b. Tenebra
c. Wynna
d. Glórienn

36 Que apelidos Niele coloca em Sandro, Lisandra, James K. e Vectorius?

a. Sandrinho, Lili, Jimmie e Vec
b. Sandrinho, Lilica, Jimmie e Vec
c. Sandrico, Lili, Jim e Vecna
d. Donatelo, Rafael, Leonardo e Michelangelo

37 Quais as raças não-humanas mais comuns no Reinado?

a. Minotauros, elfos, goblins
b. Minotauros, halflings, goblins
c. Minotauros, elfos, centauros
d. Centauros, minotauros, halflings

38 Quem estava com Anne quando ela foi encontrada por Sandro e Niele na Estalagem do Macaco Caolho?

a. James K.
b. Dois gnolls
c. Um clérigo de Khalmyr
d. Um minotauro

39 O que Niele estava vestindo quando Sandro a viu pela primeira vez?

a. Suas tirinhas de sempre
b. Pijaminha estampado com kobolds
c. Roupinha de marinheiro
d. Nada (uau!)

40 Que entidades originaram os vinte deuses do Panteão?

a. O Nada e o Caos
b. O Caos e o Vazio
c. O Nada e o Vazio
d. Tarso e Kabof

Quantas você acertou?

Menos de 10: Sandrinho? É você?

10 a 19: Não fique triste. Lisandra sabia menos que isso quando saiu de Galrasia.

20 a 29: Você já pode ser um aventureiro, mas precisa ganhar mais Pontos de Experiência.

30 a 39: Nada mal! Você já pode ser Mestre de RPG e rolar sua própria campanha.

Todas: Considere-se convidado para ser nosso novo roteirista.

Respostas: 1c, 2b, 3a, 4c, 5c, 6c, 7b, 8c, 9b, 10c, 11b, 12d, 13b, 14a, 15a, 16d, 17b, 18b, 19b, 20b, 21a, 22c, 23a, 24b, 25d, 26a, 27a, 28b, 29c, 30c, 31c, 32c, 33a, 34d, 35d, 36a, 37b, 38d, 39d, 40c

Quem disse que o vilão sempre perde?
Não perca a terceira e última parte de Victory II
Procure nas bancas ou peça pelo fone (11) 3849 2266
TRAMA

Edição dedicada ao Minel!!

Valeu, cara!!!!!